



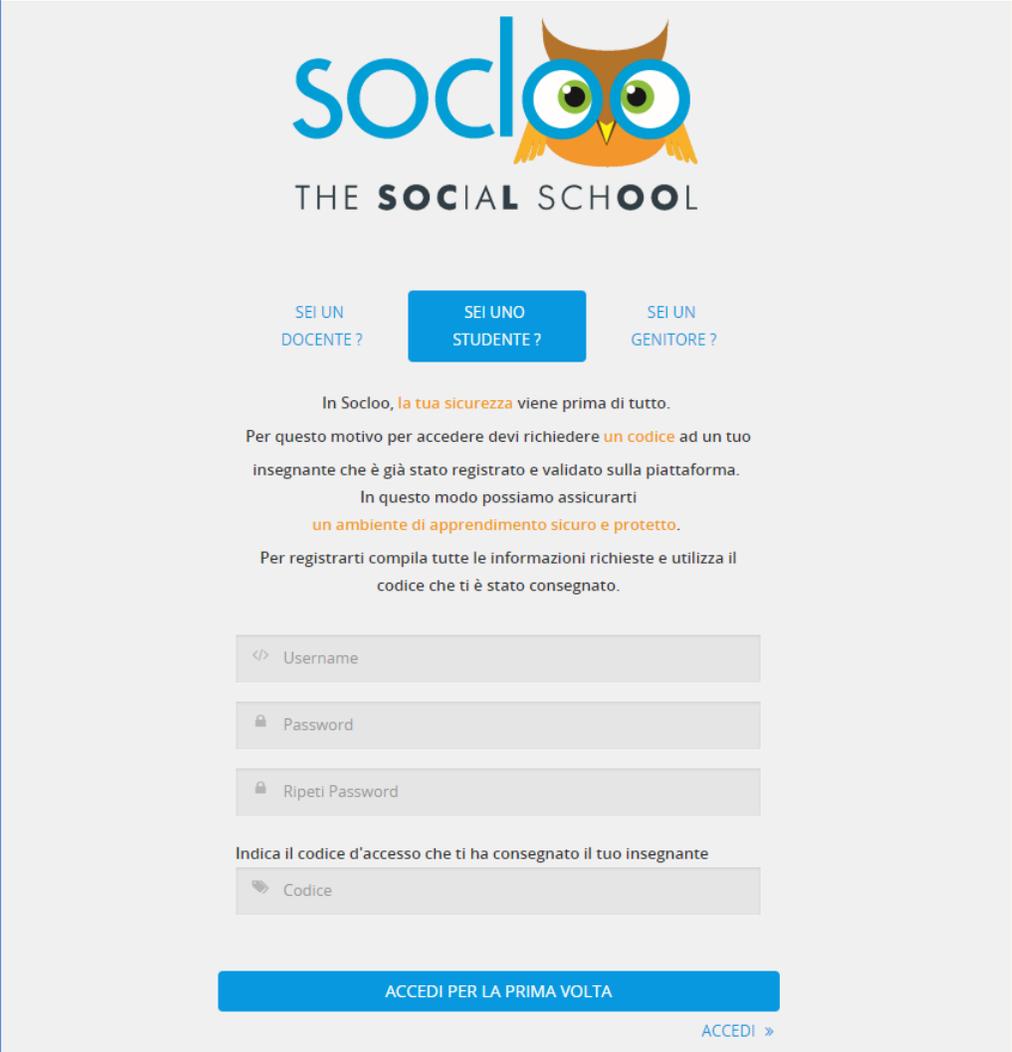
GEETRIPS

Guida all'utilizzo della piattaforma Turismo in Alternanza con GeeTrips

A cura di GeeTrips

REGISTRAZIONE STUDENTE

- Link per la registrazione:
<https://www.socloo.org/RegistratiStudiante.aspx>
- Seleziona: SEI UNO STUDENTE?
- Scegli uno username (senza spazi) e una password
- Ripeti la password
- Inserisci il CODICE D'ACCESSO personale che ti ha consegnato l'insegnante.
- Clicca su ACCEDI PER LA PRIMA VOLTA
- Dopo aver effettuato questi passaggi dovrai reinserire username e password per poter effettivamente entrare sulla piattaforma



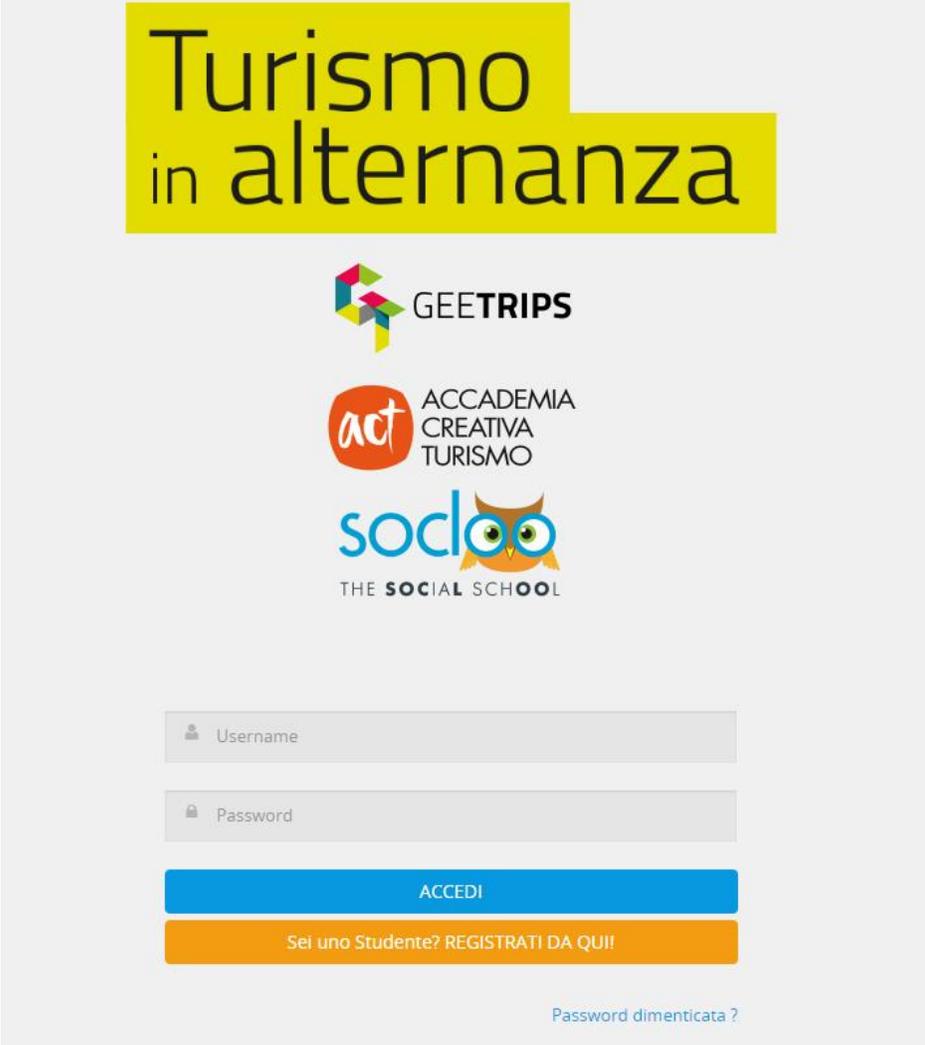
The screenshot shows the Socloo registration interface. At the top is the Socloo logo, which features the word 'socloo' in blue lowercase letters and a stylized orange owl with large green eyes. Below the logo is the text 'THE SOCIAL SCHOOL'. There are three buttons: 'SEI UN DOCENTE?' (light blue), 'SEI UNO STUDENTE?' (dark blue, highlighted), and 'SEI UN GENITORE?' (light blue). Below these buttons is a paragraph of text explaining the security protocol: 'In Socloo, la tua sicurezza viene prima di tutto. Per questo motivo per accedere devi richiedere un codice ad un tuo insegnante che è già stato registrato e validato sulla piattaforma. In questo modo possiamo assicurarti un ambiente di apprendimento sicuro e protetto. Per registrarti compila tutte le informazioni richieste e utilizza il codice che ti è stato consegnato.' Below the text are four input fields: 'Username', 'Password', 'Ripeti Password', and 'Codice'. At the bottom is a large blue button labeled 'ACCEDI PER LA PRIMA VOLTA' and a smaller link 'ACCEDI »'.

ACCESSO SU SOCLOO

Dopo aver effettuato la registrazione il link per poter accedere alla piattaforma è:

<https://www.socloo.org/LoginGeeTrips.aspx>

Nel caso in cui non dovessi ricordare più lo username o la password chiedi al tuo docente di rigenerarti il codice di accesso e fai una nuova registrazione!



The screenshot shows the login interface for 'Turismo in alternanza'. At the top, the title 'Turismo in alternanza' is displayed in a yellow banner. Below the banner are three logos: 'GEETRIPS' (a colorful geometric logo), 'ACCADEMIA CREATIVA TURISMO' (a red circle with 'act' inside), and 'socloo THE SOCIAL SCHOOL' (a blue owl logo). The login form consists of two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the fields are two buttons: a blue 'ACCEDI' button and an orange 'Sei uno Studente? REGISTRATI DA QUI!' button. At the bottom right, there is a link for 'Password dimenticata?'.

SCHERMATA PRINCIPALE STUDENTI

The screenshot shows the Socloo student interface. At the top, a dark blue navigation bar contains the text "2. SEZIONE NOTIFICHE e PROFILO PERSONALE" in red, with a red arrow pointing to a notification bell and profile icon. Below this is an orange bar with "Il Mio Socloo". The main content area is divided into three sections: a left sidebar, a central "Bacheca" (portfolio) section, and a right "Docenti" (teachers) section. A yellow arrow points from the "Progetto Modulo Innovazione Comunicazione" card in the sidebar to the text "3. MODULO INNOVAZIONE COMUNICAZIONE". A blue arrow points from the "Bacheca" section to the text "1. BACHECA".

2. SEZIONE NOTIFICHE e PROFILO PERSONALE

Il Mio Socloo

La mia Scuola
GEETRIPS

Tutti Materie Progetti

Progetto Modulo Innovazione Comunicazione
2017/2018

3. MODULO INNOVAZIONE COMUNICAZIONE
Per poter visionare il materiale clicca su Progetto Modulo Innovazione Comunicazione

Bacheca Agenda

Docente Classe 11/05/2018 13:07
Modulo Innovazione Comunicazione
Guida Studenti CommInn
guida-studenti-com-inn.pdf
Inserisci un commento

Docente Classe 11/05/2018 13:07
Modulo Innovazione Comunicazione
Video Presentazione Inn
intro-modulo-innovazione-tecnologica.mp4
Inserisci un commento
MOSTRA ALTRI...

NESSUN NUOVO MESSAGGIO

Docenti

Inserisci il nome da cercare... CERCA
NESSUN DOCENTE NEL GRUPPO

1. BACHECA
Questa bacheca raccoglie tutti i messaggi pubblici e mostra gli ultimi file caricati.

SCHERMATA PRINCIPALE DEL MODULO

Progetto Modulo Innovazione Comunicazione
Il Gruppo

B. BACHECA

A. SEZIONE OPERATIVA

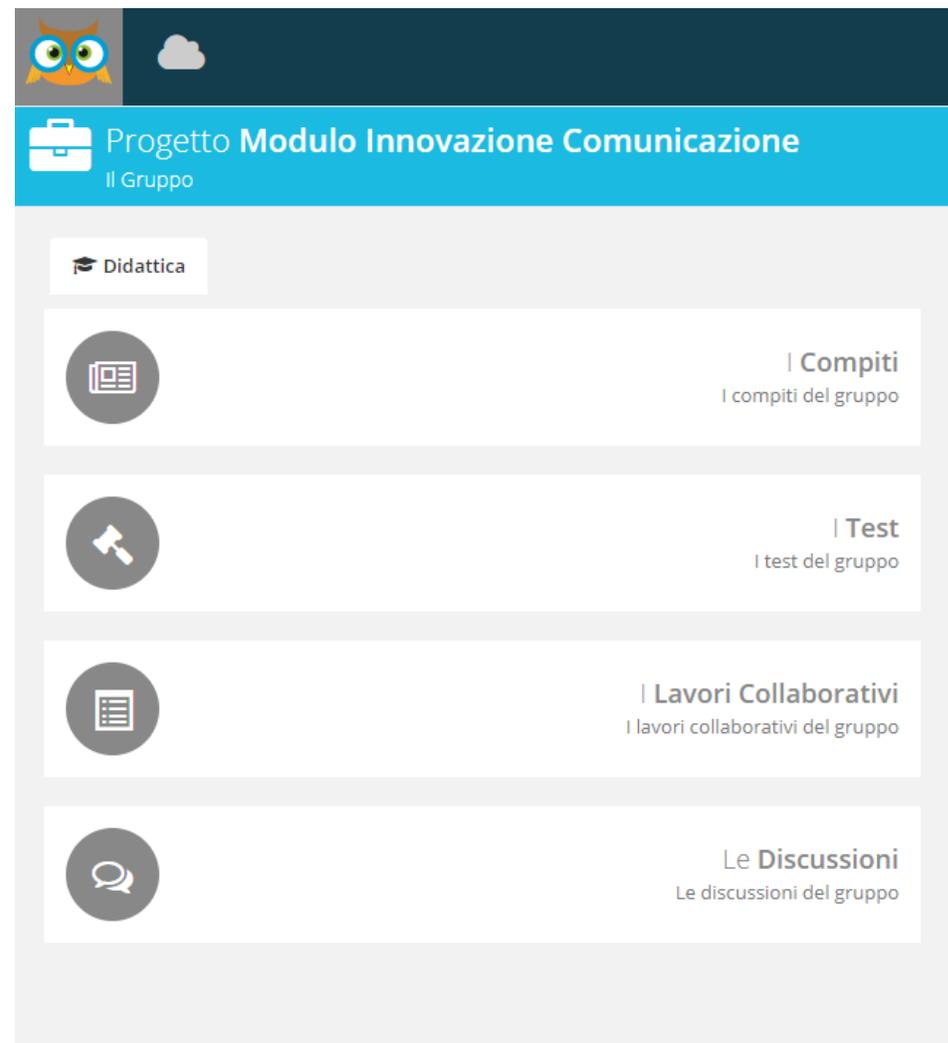
C. PARTECIPANTI E MESSAGGI PRIVATI

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.socloo.org/Run/IndexGruppo.aspx?token=CYtbQ0OzzhsnoqF6WFQ-YA>. The browser tabs include 'Le leggi che regolano...', 'E-Mail Posta in arrivo', 'Find Members | WYS', 'Geetrips | ADMIN', and 'Geetrips SITO'. The page header features a blue bar with the project name and a navigation menu with 'Didattica', 'Bachecca', 'Agenda', and 'Files'. The 'Didattica' sidebar contains four items: 'I Compiti', 'I Test', 'I Lavori Collaborativi', and 'Le Discussioni'. The 'Bachecca' section has a message input field, a 'PUBBLICA' button, and two posts from 'Docente Classe' with attachments 'guida-studenti-com-inn.pdf' and 'intro-modulo-innovazione-tecnologica.mp4'. The 'Docenti' sidebar shows a search bar and a list of participants: 'Classe Docente' and 'Geetrips Tutor'.

A. SEZIONE OPERATIVA

La sezione operativa è suddivisa in 4 aree.
Gli studenti utilizzano solamente due di queste aree:

- compiti: all'interno di quest'area è possibile visualizzare il materiale e le esercitazioni del modulo
- Test: all'interno di quest'area viene caricato, su indicazione del docente, il quiz di verifica previsto alla fine del modulo



I COMPITI

Apredo la sezione dei compiti si visualizzano i capitoli del modulo assegnato allo studente. Nel caso del modulo INNOVAZIONE E COMUNICAZIONE apredo questa sezione si visualizzano i 3 capitoli: STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI, CREAZIONE CONTENUTI, LE OTA.

The screenshot displays a web interface for a project titled "Progetto Modulo Innovazione Comunicazione" with the subtitle "La didattica". The interface is divided into several sections:

- Header:** "Progetto Modulo Innovazione Comunicazione" and "La didattica".
- Cerca (Search):** A search bar with the placeholder "Inserisci il testo da cercare...". Below it, a note states "La ricerca avverrà nel nome e nella descrizione del compito". There are two buttons: "CERCA" and "VISUALIZZA TUTTI".
- Compiti (Tasks):** A list of three tasks, each with a graduation cap icon, a pencil icon, and a title: "1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI", "2. CREAZIONE CONTENUTI", and "3. LE OTA". Each task is followed by the text "11-06-2018 PUBBLICATO".
- Docenti (Teachers):** A sidebar section with a search bar "Inserisci il nome da cercare..." and a "CERCA" button. Below the search bar, there is a profile icon and the text "Classe Docente".
- Footer:** A button labeled "INDIETRO" (Back).

I COMPITI



Cliccando sull'icona della matita si apre la sezione della piattaforma su cui sono caricati i materiali da visualizzare per poter svolgere il progetto.



Cliccando su questo simbolo si apre la pagina per la restituzione del compito

Compiti



1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI

1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI
11-06-2018 PUBBLICATO



2. CREAZIONE CONTENUTI

2. CREAZIONE CONTENUTI
11-06-2018 PUBBLICATO



3. LE OTA

3. LE OTA
11-06-2018 PUBBLICATO

CAPITOLO 1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI



Cliccando su questo pulsante si apre una schermata che riporta tutti i sotto-capitoli e l'esercitazione previsti per il capitolo stesso. Questa, ad esempio, è la schermata per il primo capitolo del modulo INNOVAZIONE E COMUNICAZIONE, ovvero STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI.

 **Progetto Modulo Innovazione Comunicazione**
La didattica

> **Informazioni generali del compito**

Qui puoi trovare le informazioni del compito da svolgere.

Titolo
1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI
Il titolo del compito

Testo
1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI
Il testo del compito

Data di Restituzione
11/06/2018
La data di restituzione del compito

Pubblicato
NO SI
Se sì, viene notificato agli studenti

Bloccato
NO SI
Se sì, viene bloccato per gli studenti

> **Documenti del compito**

Qui puoi trovare i documenti allegati al compito da svolgere.

-  1-1-strumenti-di-visual-marketing.mp4
11-05-2018 15:07
-  1-1-strumenti-di-visual-marketing.pptx
11-05-2018 15:07
-  1-2-strumenti-di-monitoraggio-dei-social-media.mp4
11-05-2018 15:07
-  1-2-strumenti-di-visual-marketing-e-monitoraggio-dei-social-media.pptx
11-05-2018 15:07
-  1-esercitazione-inn.pptx
11-05-2018 15:07

INDIETRO

CAPITOLO 1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI

Sulla destra della schermata si trova l'elenco del materiale da visualizzare per poter svolgere l'esercitazione del primo capitolo.

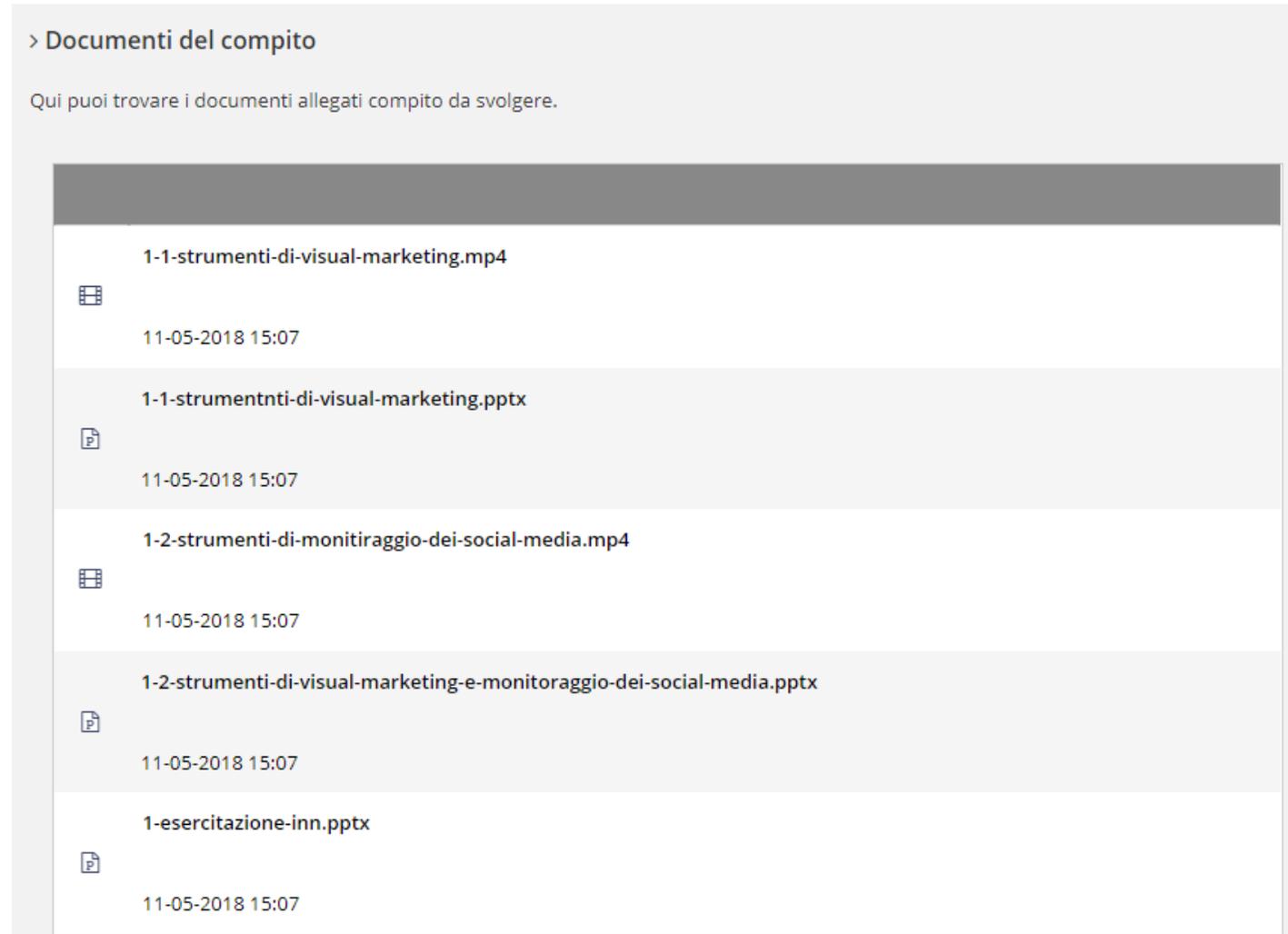
Lo studente dovrà visualizzare il video e la presentazione powerpoint di riferimento per tutti i sottocapitoli.

Ad esempio in Strumenti e piattaforme utili si trovano 2 lezioni:

1. Strumenti di visual marketing (un video e una presentazione ppt)
2. Strumenti di monitoraggio dei social media (un video e una presentazione ppt)

L'ultimo file che si può vedere dalla figura è invece l'esercitazione, che dovrà essere svolta individualmente da ogni studente e caricata sulla piattaforma come segue.

Cliccando sull'esercitazione viene scaricato il file in powerpoint. Lo studente dovrà salvarlo sul proprio pc per eseguire il compito.



VISIONE DEI VIDEO

Per visionare i video, clicca sull'icona del filmato.

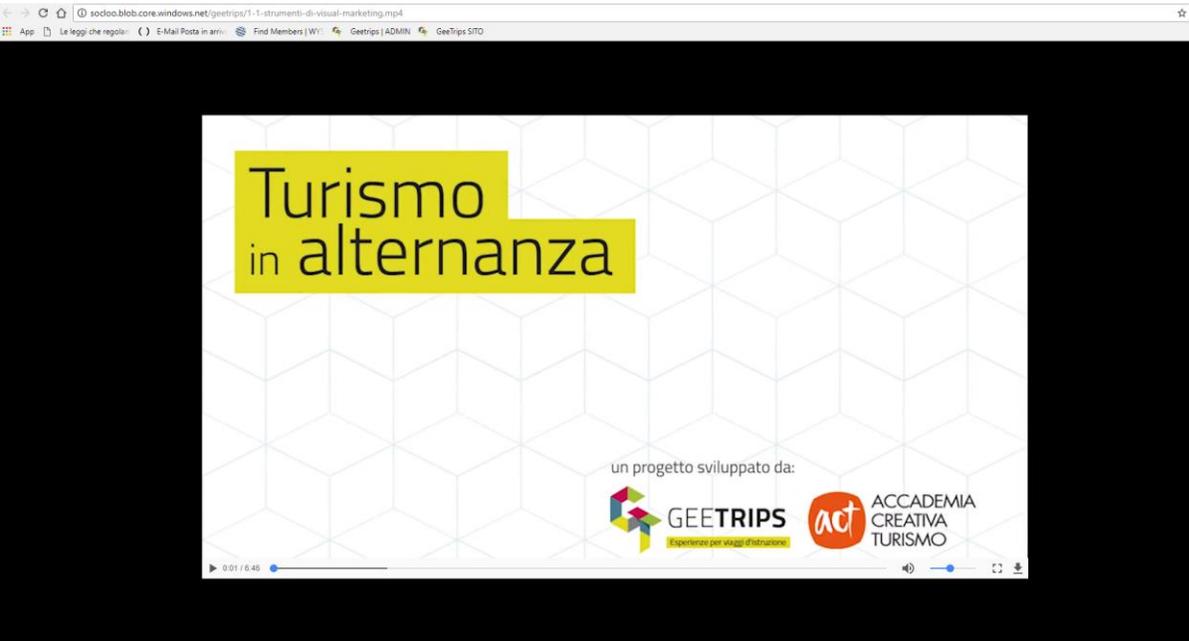
> Documenti del compito

Qui puoi trovare i documenti allegati al compito da svolgere.

[1-1-strumenti-di-visual-marketing.mp4](#)



11-05-2018 15:07



Cliccando sull'icona video si apre la pagina con il video da visualizzare.

VISIONE PRESENTAZIONI E ESERCITAZIONE

> Informazioni generali del compito

Qui puoi trovare le informazioni del compito da svolgere.

Titolo	1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI
Il titolo del compito	
Testo	1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI
Il testo del compito	
Data di Restituzione	11/06/2018
La data di restituzione del compito	
Pubblicato	NO <input checked="" type="checkbox"/> SI
Se si, viene notificato agli studenti	
Bloccato	NO <input type="checkbox"/> SI
Se si, viene bloccato per gli studenti	

> Documenti del compito

Qui puoi trovare i documenti allegati al compito da svolgere.

	1-1-strumenti-di-visual-marketing.mp4
	11-05-2018 15:07
	1-1-strumentnti-di-visual-marketing.pptx
	11-05-2018 15:07
	1-2-strumenti-di-monitoraggio-dei-social-media.mp4
	11-05-2018 15:07
	1-2-strumenti-di-visual-marketing-e-monitoraggio-dei-social-media.pptx
	11-05-2018 15:07
	1-esercitazione-inn.pptx
	11-05-2018 15:07

1. per poter visionare le presentazioni powerpoint clicca sull'icona.

2. Apri il file scaricato e visualizza la presentazione

INDIETRO

VISIONE PRESENTAZIONI E ESERCITAZIONE



Progetto Modulo Innovazione Comunicazione

La didattica

> Informazioni generali del compito

Qui puoi trovare le informazioni del compito da svolgere.

Titolo 1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI

Il titolo del compito

Testo 1. STRUMENTI E PIATTAFORME UTILI

Il testo del compito

Data di Restituzione 11/06/2018

La data di restituzione del compito

Pubblicato NO SI

Se sì, viene notificato agli studenti

Bloccato NO SI

Se sì, viene bloccato per gli studenti

> Documenti del compito

Qui puoi trovare i documenti allegati al compito da svolgere.

1-1-strumenti-di-visual-marketing.mp4



11-05-2018 15:07

1-1-strumenti-di-visual-marketing.pptx



11-05-2018 15:07

1-2-strumenti-di-monitoraggio-dei-social-media.mp4



11-05-2018 15:07

1-2-strumenti-di-visual-marketing-e-monitoraggio-dei-social-media.pptx



11-05-2018 15:07

1-esercitazione-inn.pptx



11-05-2018 15:07

1. per poter visionare l'esercitazione clicca sull'icona.

2. Apri il file scaricato ed esegui l'esercitazione

INDIETRO

1-esercitazione-inn.pptx

RESTITUZIONE DELLE ESERCITAZIONI



Dopo aver svolto l'esercitazione lo studente per caricarla dovrà cliccare su questa icona.

Progetto Modulo Innovazione Comunicazione
La didattica

> Informazioni generali del compito

Qui puoi inserire il messaggio della restituzione del compito.

Titolo
Il titolo del compito

Testo
Il testo del compito

Data di Restituzione
La data di restituzione del compito

Messaggio
Un messaggio di restituzione del compito

Note Docente
Le note per la restituzione

> Documenti della restituzione

Qui puoi scegliere e allegare dei documenti della restituzione del compito.

Dopo aver svolto il compito lo studente deve caricare il file esercitazione (salvato sul suo pc) cliccando sul tasto **CARICA UN NUOVO FILE**.

QUIZ FINALE

Il quiz finale di verifica delle competenze sarà disponibile individualmente sulla piattaforma di ciascuno studente solo dopo che saranno stati caricate le 3 esercitazioni previste per il modulo.

B. BACHECA

Inserisci qui il messaggio per pubblicarlo.

Tutti i messaggi che vengono scritti sulla bacheca sono pubblici, ovvero visibili da tutti i partecipanti al Modulo in cui è inserito lo studente.

La bacheca è uno strumento utile per risolvere i dubbi comuni al gruppo classe o a parte di esso.

Di seguito vengono riportate le conversazioni partendo dalle più recenti.

Bacheca Agenda Files

Inserisci il testo del messaggio per tutto il gruppo...

PUBBLICA

Alunno Prova 11/05/2018 13:56

Modulo Innovazione Comunicazione
PROVA 1

Inserisci un commento

Docente Classe 11/05/2018 13:07

Modulo Innovazione Comunicazione
Guida Studenti CommInn

guida-studenti-com-inn.pdf

Inserisci un commento

Docente Classe 11/05/2018 13:07

Modulo Innovazione Comunicazione
Video Presentazione Inn

intro-modulo-innovazione-tecnologica.mp4

C. PARTECIPANTI E MESSAGGI PRIVATI

In questa sezione vengono mostrati i partecipanti del gruppo.

E' possibile mandare un messaggio privato al docente cliccando sull'immagine profilo del docente stesso

Sulla piattaforma Turismo in Alternanza con GeeTrips non è previsto un sistema di messaggistica tra studenti.

