



CONCORSO DIDATTICO NAZIONALE



**PER IMPARARE...  
DIVERTENDOSI**

Il Concorso Didattico Nazionale che coinvolge le classi IV e V dei Licei e degli Istituti Superiori di secondo grado in una sfida culturale multimediale innovativa.





## UNA GRANDE SFIDA CULTURALE



**HIGH SCHOOL GAME**

High School Game è una grande sfida culturale rivolta agli studenti del quarto e quinto anno di Licei e Istituti Superiori di II grado, pubblici e paritari, di tutta Italia. Un modo alternativo di stimolare l'apprendimento, con l'ausilio delle nuove tecnologie multimediali al passo coi tempi.



## SANA COMPETIZIONE PER VALORIZZARE LA MERITOCRAZIA

Aspetto altamente positivo è lo spirito di squadra che si innesca durante gli eventi. Con High School Game si respira una sana competizione che si basa su un reale concetto democratico e meritocratico consolidando in maniera sempre più incisiva il valore dell'impegno per ottenere dei risultati.



## LA TECNOLOGIA A SUPPORTO DELLA DIDATTICA...

La sfida consiste nel rispondere esattamente e velocemente, attraverso pulsantiere wireless, ad una serie di domande sul programma scolastico e su temi specifici promossi dai sostenitori della manifestazione come educazione civica, ambientale, alimentare, sicurezza, legalità, valorizzazione del territorio.



## ...PER CATTURARE AL MASSIMO L'ATTENZIONE

La dinamica della gara e le tecnologie innovative usate permettono di parlare in maniera diretta allo spirito giovane degli studenti e si rivolge ad essi con un linguaggio a loro congeniale riuscendo nell'obiettivo di catturare al massimo l'attenzione, stimolarli e far emergere le loro competenze.



## IN TOUR PER LE SCUOLE D'ITALIA!

La competizione, itinerante in tutt'Italia, si struttura in tre fasi essenziali:

Da Gennaio a Marzo si svolgono le tappe di qualificazione all'interno degli Istituti. Entro la fine di Marzo le migliori classi accedono

alle finali Provinciali/Areali, che vengono realizzate in importanti location della provincia di riferimento. Nel mese di Maggio le migliori classi quarte e quinte di ogni provincia si sfidano nella Finale Nazionale

per aggiudicarsi i prestigiosi premi offerti dai sostenitori e l'ambito trofeo "High School Game". La finale è un evento esclusivo, trasmesso in TV e sul web e condotto da presentatori d'eccezione come **Alessandro Greco** e **Antonella Salvucci**.





## ANCHE DA CASA, STUDIARE... È UN GIOCO DA RAGAZZI

L'App per smartphone e tablet "High School Game", è un geniale sistema di auto-apprendimento, facile e divertente. Permette di creare una connessione in tempo reale tra gli studenti di tutta Italia che possono così allenarsi e confrontarsi a distanza tramite i test multimediali. Ripassare le nozioni apprese durante l'anno scolastico o addirittura impararne di nuove è "un gioco da ragazzi".



## I NUMERI DI HIGH SCHOOL GAME

**+10mila**

scuole contattate con promozione nelle fiere, mailing, telemarketing e visite con personale qualificato

**+500**

eventi live in scuole e prestigiose location.

**+100mila**

studenti partecipanti e iscritti alla community.

**+1 milione**

contatti tra eventi live, media tradizionali, fiere e web.

**+100**

speciali in onda su varie emittenti TV.

**+400**

articoli in rassegna stampa.

seguici sul sito ufficiale [www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)



## ISTITUZIONI, ENTI E PREMI PRESTIGIOSI

High School Game, la cui partecipazione è gratuita per la scuola e gli studenti, è patrocinata da importanti Enti e Istituzioni e si basa sul sostegno di prestigiosi partner universitari, associativi, scolastici e aziendali che credono fortemente nel futuro dei giovani e nel sostegno della cultura e che offrono importanti riconoscimenti per i vincitori, tra cui viaggi di istruzione, borse di studio e corsi di formazione.



## MOMENTI EDUCATIONAL CON UNO SGUARDO AL FUTURO

In molte tappe, High School Game propone momenti di incontro con Trainers professionisti che illustrano i segreti dell'efficienza mentale, impartendo agli studenti nozioni di tecniche di memoria, lettura veloce, mappe mentali e strategie di apprendimento avanzato. Per imparare in modo semplice e veloce, guardando al futuro.



CHRONOLOGIA  
NELLA RIVOLUZIONE FRANCESE CHI FU IN PRIMA  
FILA PER LA CONQUISTA DELLA BASTIGLIA?  
1 GIACOBINI  
2 SANCULOTTI  
3 MONTAGNARDI  
4 PALUDE  
5 GIRONDINI  
07

HIGH SCHOOL GAME

HIGH SCHOOL GAME è un  
format ideato e prodotto da:



PLANET MULTIMEDIA s.r.l.  
Viale Abruzzi 13/A - 20131 Milano (Italy)  
TEL. 800.090.228 - FAX 02.47921662  
[www.planet-multimedia.it](http://www.planet-multimedia.it)  
[info@planet-multimedia.it](mailto:info@planet-multimedia.it)



**Organizzazione Nazionale  
HIGH SCHOOL GAME**



[www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)



[info@highschoolgame.it](mailto:info@highschoolgame.it)



[www.facebook.com/highschoolgame](https://www.facebook.com/highschoolgame)



[www.youtube.com/user/highschoolgame](https://www.youtube.com/user/highschoolgame)

